

# Geographische Informationssysteme

Von Geo-Algorithmen  
bis zum Spatial Resource Planning



Dr. Peter Neuhaus

Vorlesung Geo-Algorithmen, Geographische Informationssysteme

# Übersicht

- ◆ isys software gmbh
- ◆ Geo-Algorithmen
- ◆ Geo-Informationssysteme
- ◆ Spatial Resource Planning

# isys software gmbh

- ◆ wurde 1992 gegründet
  - ❖ als Spin-off des Instituts für Informatik, Uni-FR
- ◆ ist ein Software-Haus mit Schwerpunkt im Bereich
  - ❖ Geographischer Informationssysteme
    - ❖ Produktentwicklung
    - ❖ Kundenprojekte (Beratung und Entwicklung)
- ◆ hat 50 feste Mitarbeiter
  - ❖ Systemanalyse, Anwendungsberatung
  - ❖ Projektleitung, Entwicklung, Support, Schulung
  - ❖ Dokumentation, Vertrieb, Marketing
- ◆ an 3 Standorten (Freiburg, Darmstadt, Ratingen)

# isys software gmbh

	Produkte	Projekte
Telekommunikation	Fachschale Telekommunikation	Deutsche Telekom, Berlikomm, Bayernwerk Netkomm
Ver-/Entsorgung	Fachschalen ATKIS Kataster VE, ALB	Stw. München, Stw. Wolfsburg Stw. Freiburg, Stw. Tübingen...
Logistik/Verkehr	GDF-Schnittstelle	Deutsche Post AG
Kommunen/Umwelt	Kataster ALK, ALB, Kommun. Fachschalen	LfU, Stadt Heidelberg, Stadt Leverkusen...

# Geographische Informationssysteme

## Definition

„Ein GIS ist ein System, das aus Hardware, Software und Verfahren besteht, welches **raumbezogene Daten** erfaßt, speichert, manipuliert, analysiert, modelliert und ausgibt, um komplexe Planungs- und Managementprobleme zu lösen.“

(Goodchild & Kemp, 1990)

# GIS-Anwendungen

- ◆ Marketing
  - ❖ Adresslokalisierung, Präsentation
- ◆ Logistik / Verkehr
  - ❖ Weg/Zeit-Optimierung, Infrastrukturverwaltung
- ◆ Kommunen
  - ❖ Katasterwesen, Umweltschutz
- ◆ Ver- und Entsorger
  - ❖ Gas, Wasser, Strom, Fernwärme, Kanal
  - ❖ Netzdokumentation, -planung und -betrieb
- ◆ Telekommunikation
  - ❖ Innen- und Außenanlagen
  - ❖ Netzdokumentation, -planung und -betrieb

# Raumbezogene Datenverarbeitung

- ◆ Mapping-Systeme
  - ❖ Rasterkarten, einfache Vektorgraphik
  - ❖ plus Georeferenzierung
- ◆ CAD-Systeme
  - ❖ komplexe, leistungsfähige Vektorgraphik
  - ❖ konstruktionsorientiert
- ◆ originäre GI-Systeme
  - ❖ integrale Verarbeitung von Sach- und Geometriedaten
  - ❖ Fachlogik
  - ❖ repräsentationsorientiert

# GIS-Produktbasis: Smallworld-GIS

- ◆ Smallworld

- ❖ leistungsfähigstes GIS am Markt
- ❖ Marktführer bei großen Anwendungen  
(z.B. Energieversorgungsunternehmen)

- ◆ isys software gmbh

- ❖ Smallworld-Partner für
  - ◆ Vertrieb
  - ◆ Schulung
  - ◆ Implementierung
  - ◆ Produktentwicklung



## **Smallworld GIS**

- ◆ objektorientiertes GIS
- ◆ Blattschnittlose und maßstabsunabhängige Repräsentation von Objekten der realen Welt
- ◆ GIS-Framework (Darstellung, Manipulation, Geo-Algorithmen etc.)
- ◆ Sachdaten + Geometriedaten (Relationale DB)
- ◆ Gebündelte Speicherung räumlich benachbarter Daten (Quadtrees)
- ◆ Unterstützung von Langzeittransaktionen
- ◆ Skalierbarkeit (Giga-/Tera-Byte, Multi-User)

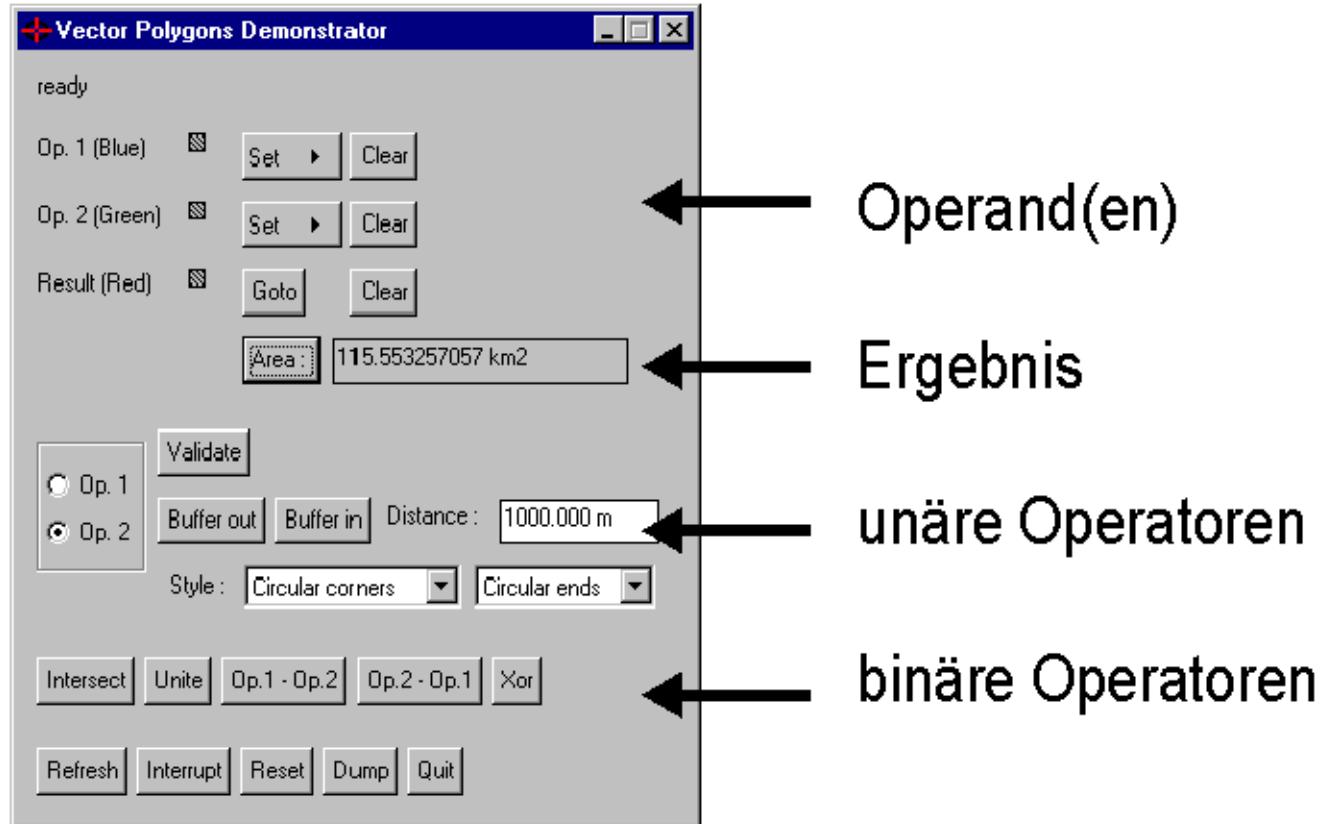
# Quadtrees

- ◆ Zentrale Indexstruktur
  - ❖ ein Quadtree pro „Welt“
- ◆ begrenzte Tiefe
  - ❖ Größe der kleinsten Zelle abhängig
    - ◆ der Größe der Welt und
    - ◆ der Datenbankeinheit (nm, mm, cm, m)
  - ❖ Beispiel: Überregionaler Versorger
    - ◆ Tiefe 22 (ca. 1m \* 1m)
- ◆ Effizienz vs. Universalität

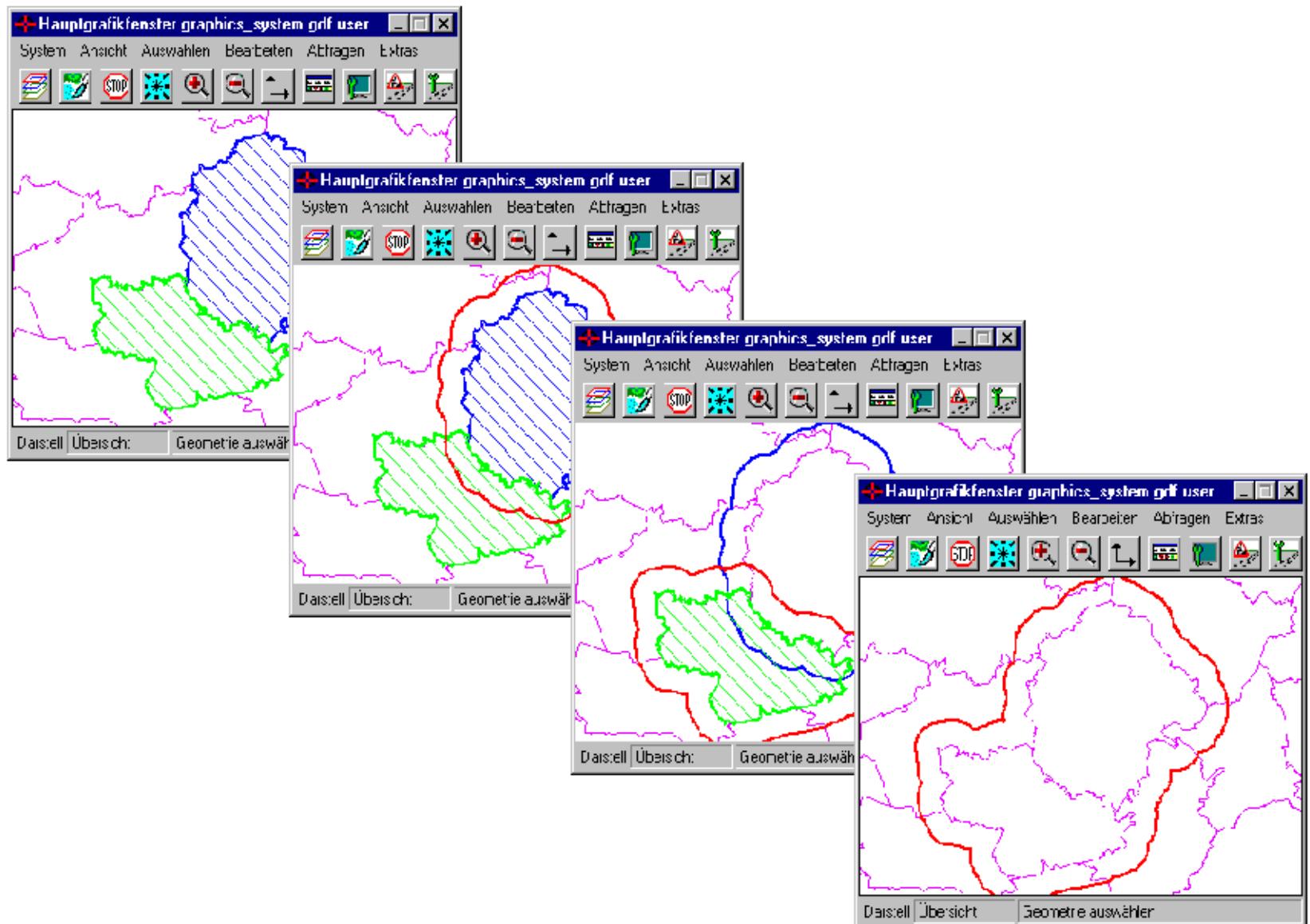
# Quadtree und Zeichnungsaufbau



# Polygone: einfache Operatoren



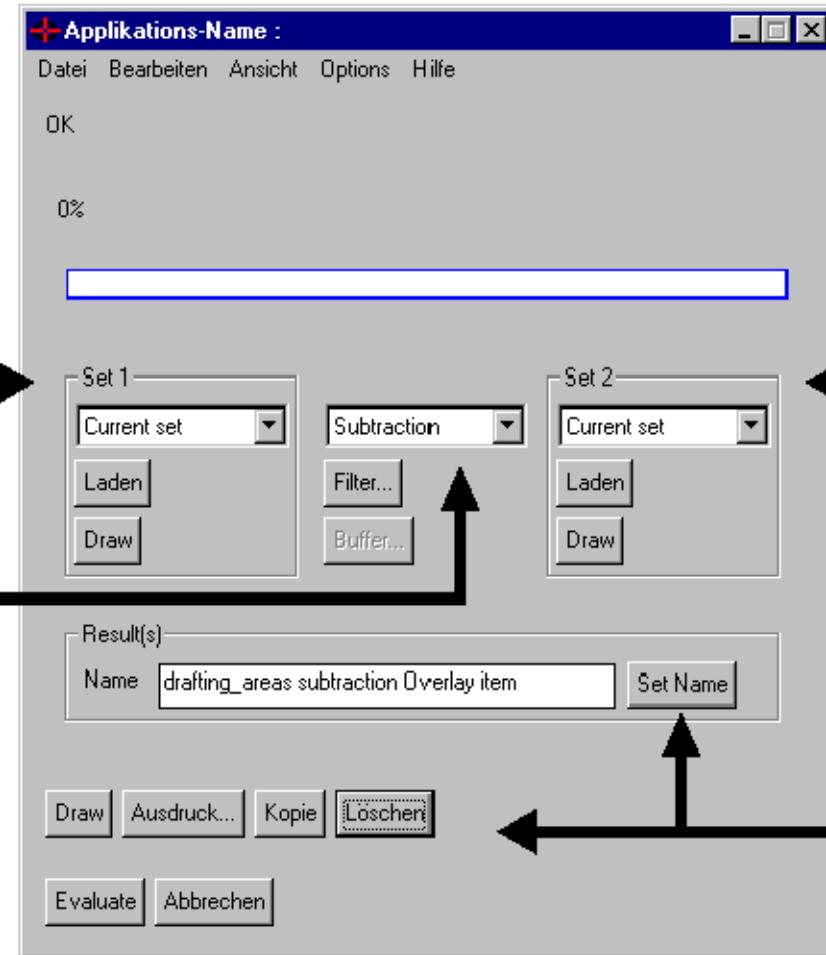
# einfache Operatoren



# Polygone: komplexe Operatoren

- Menge 1
- aus Selektion
  - aus Clipboard

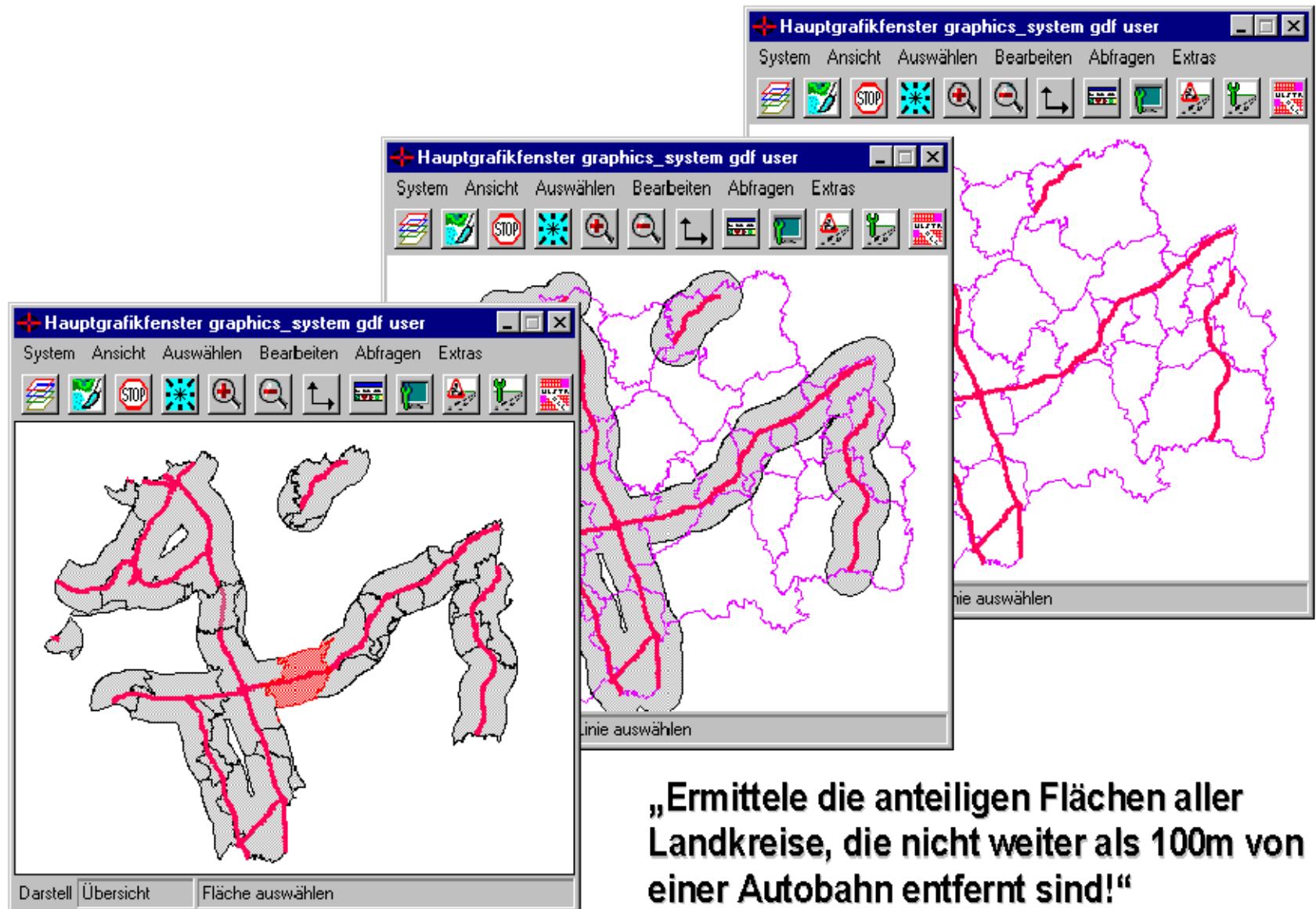
- Operatoren
- buffer in/out
  - unified buffer
  - intersection
  - subtraction
  - union
  - xor



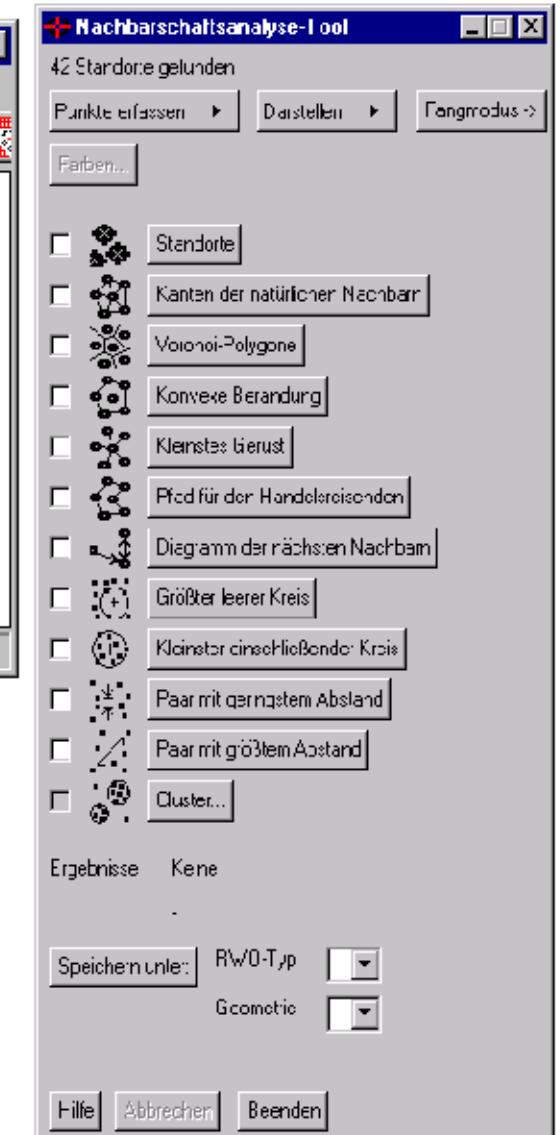
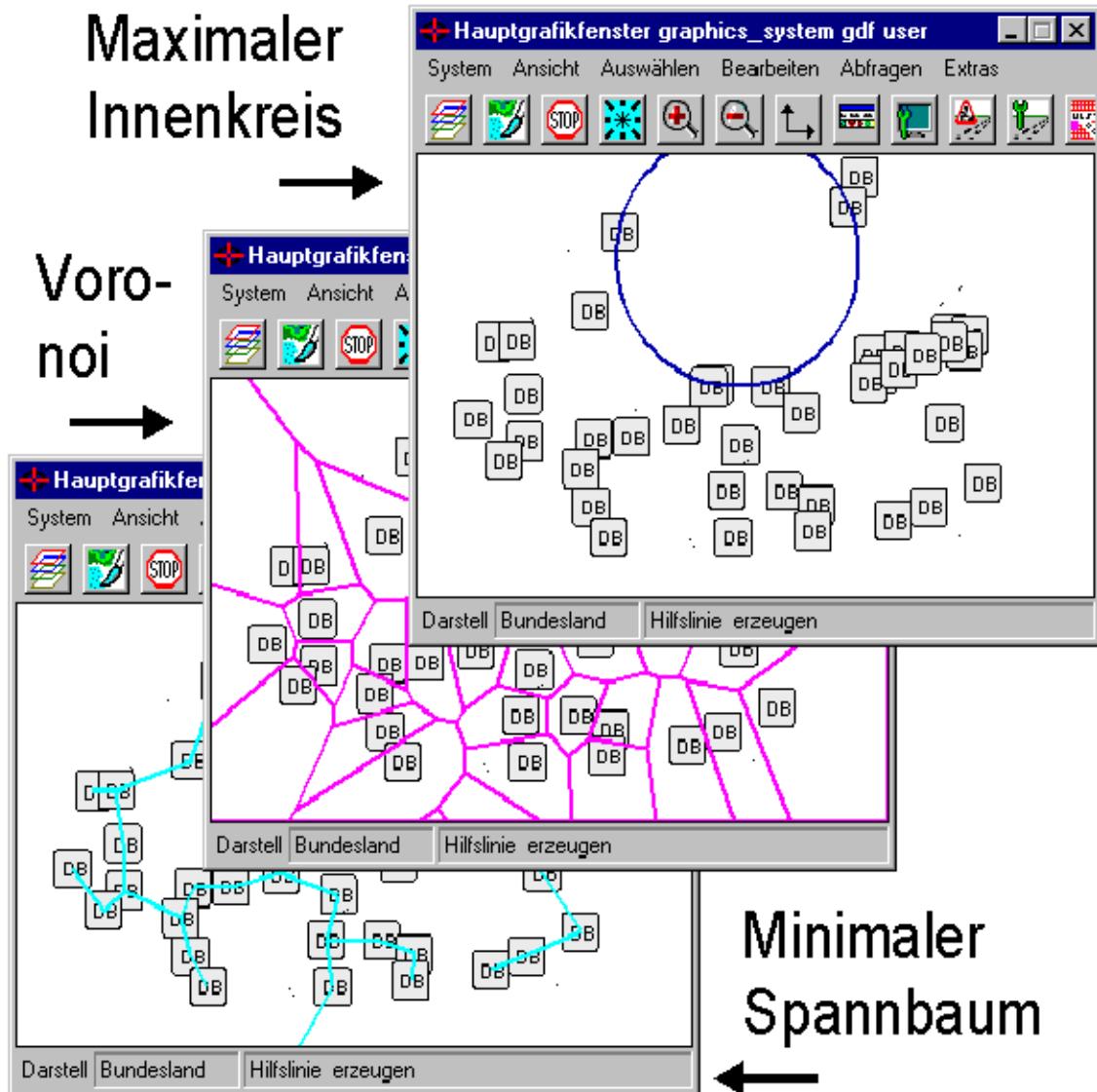
- Ggf. Menge 2
- aus Selektion
  - aus Clipboard

- Ergebnis
- Persistente Speicherung
  - Report
  - in Clipboard

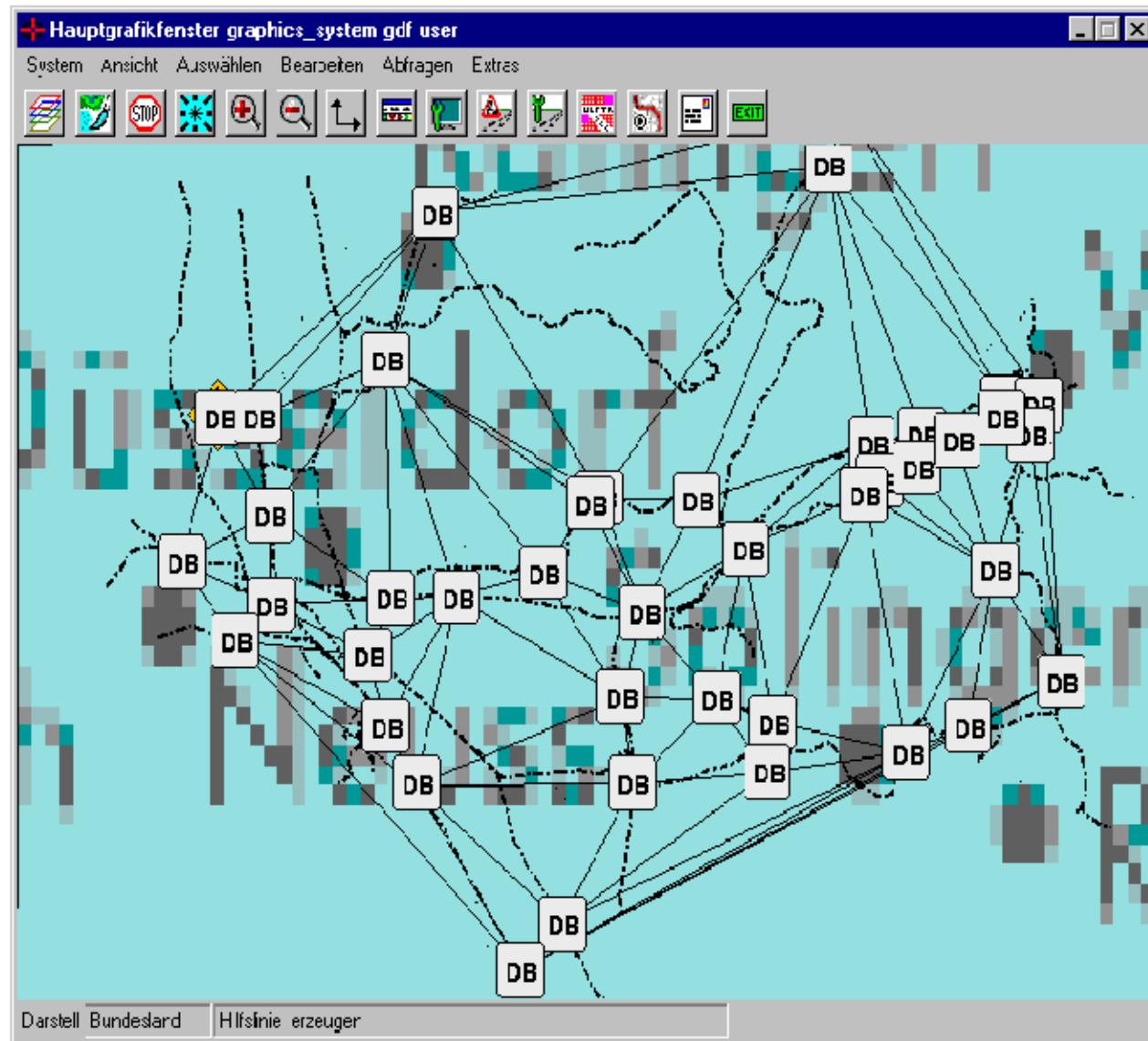
# komplexe Operatoren



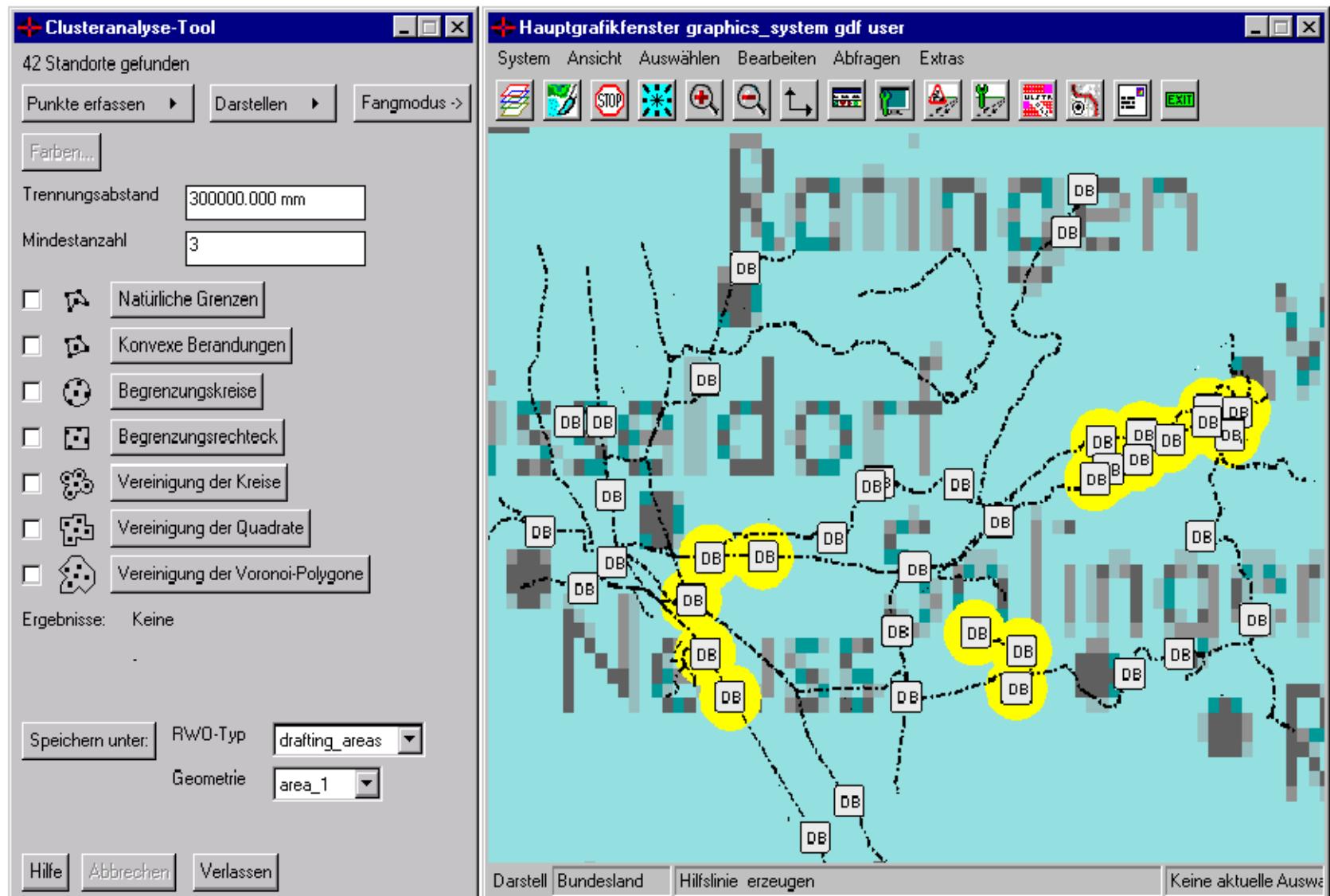
# TINs: Analytische Funktionen



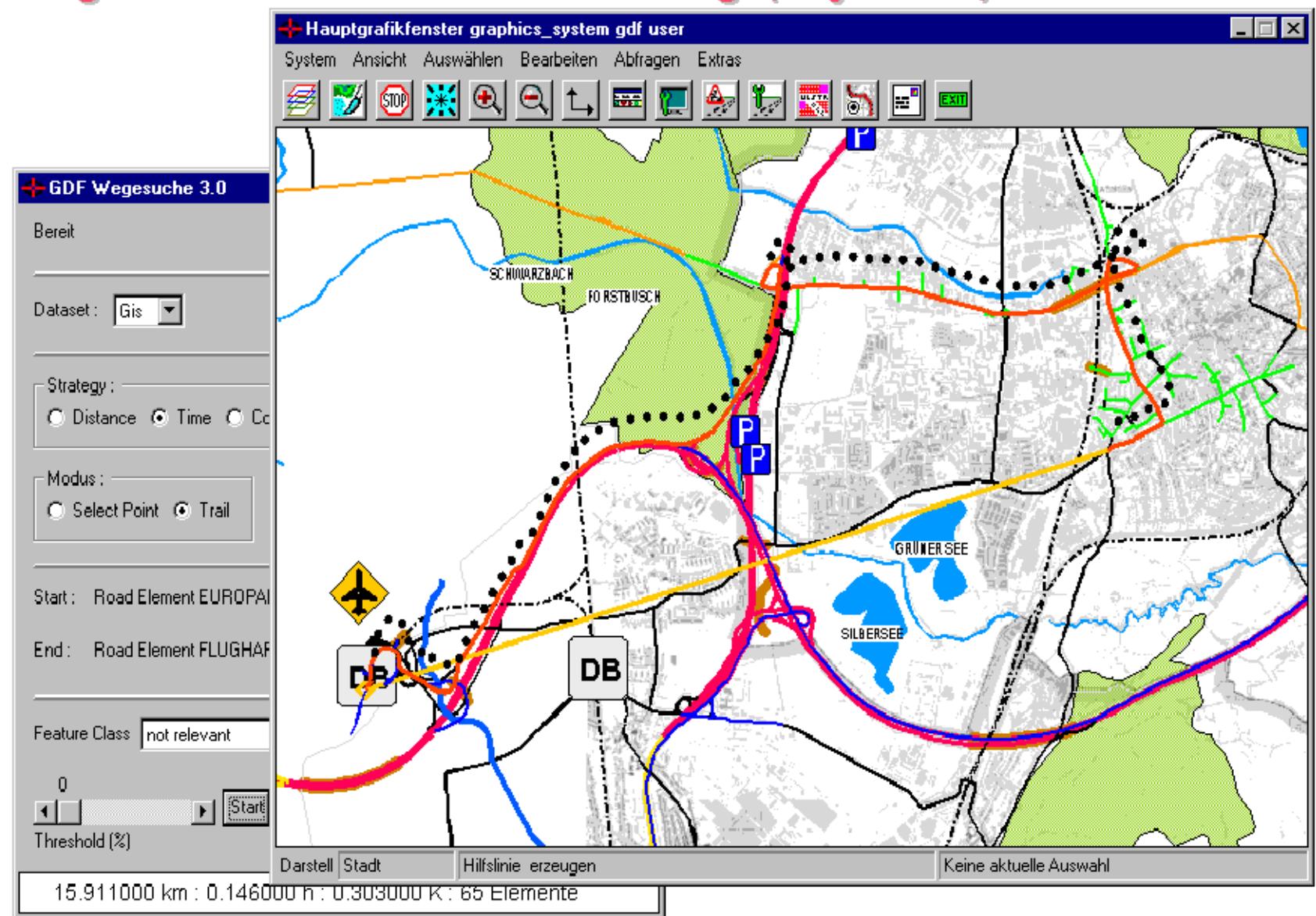
# Delaunay-Triangulierung



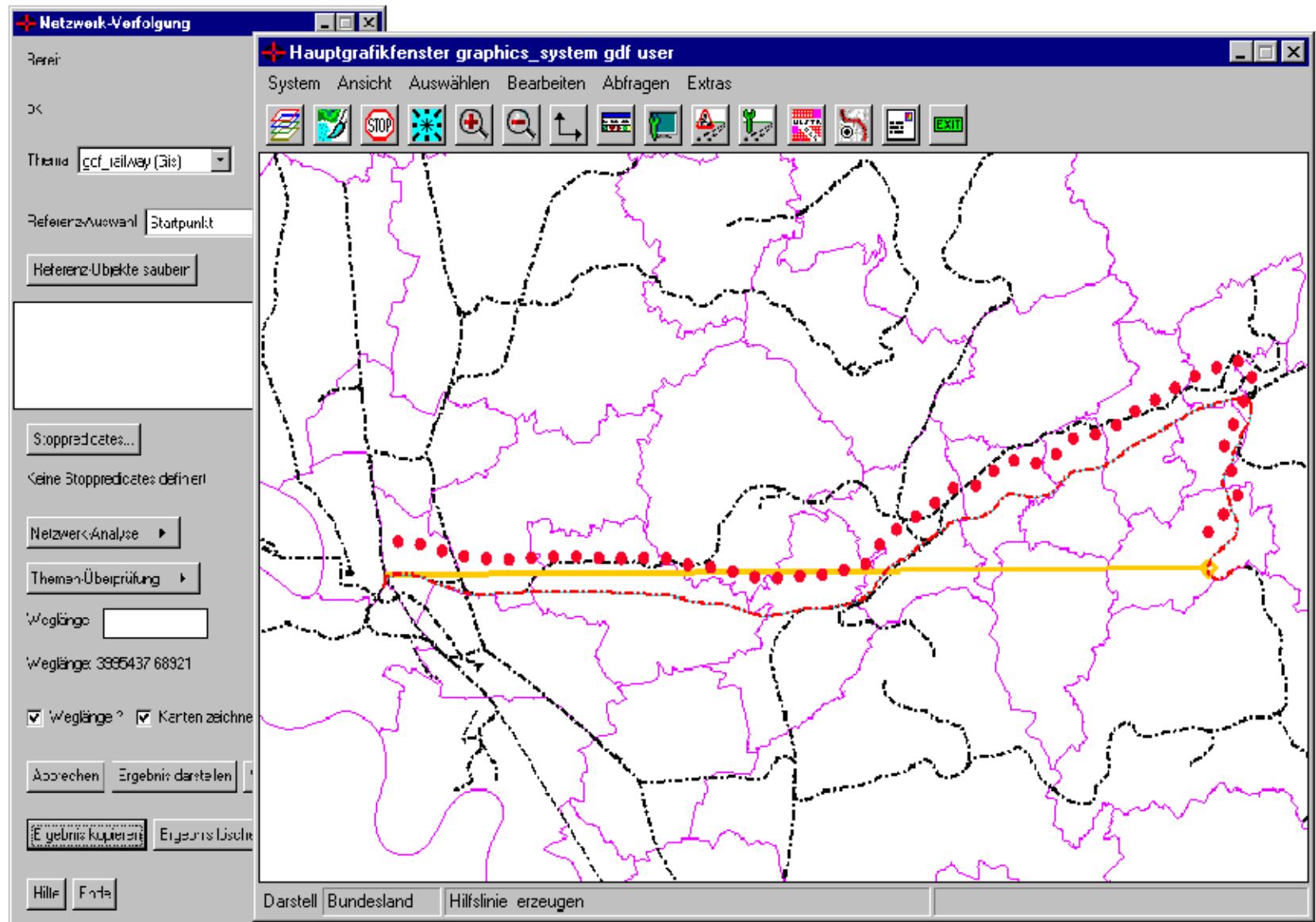
# Clusteranalyse



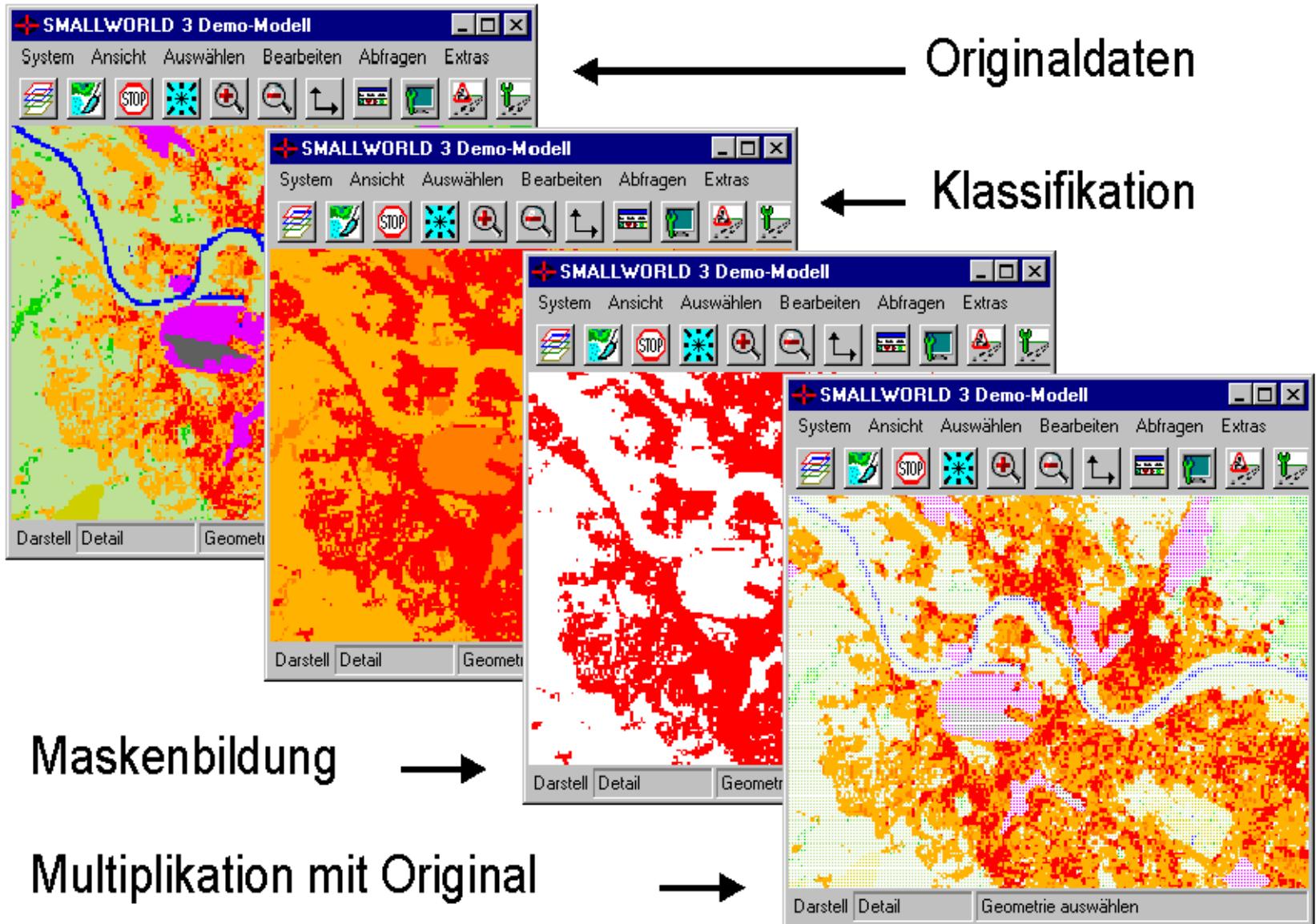
# Wegesuche: schnellster Weg (Dijkstra)



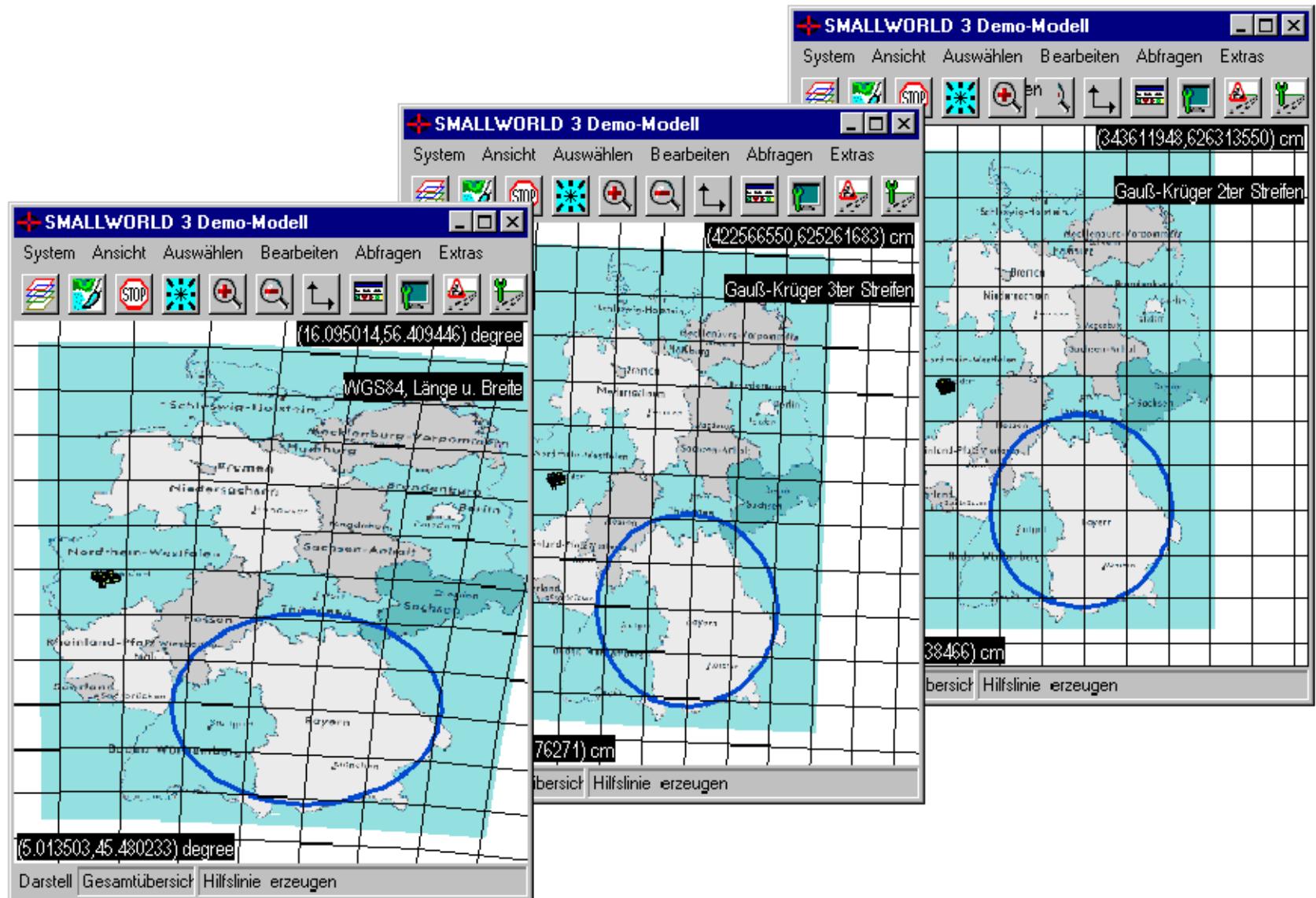
# Netzwerkverfolgung



# Grids : Rasteralgebra



# Kartenprojektionen



# Geometrische Attribute/Operatoren

Topologiebildung

Triangulierung

Invertieren

Flächenbildung

Puffern

Generalisierung

Verfolgen

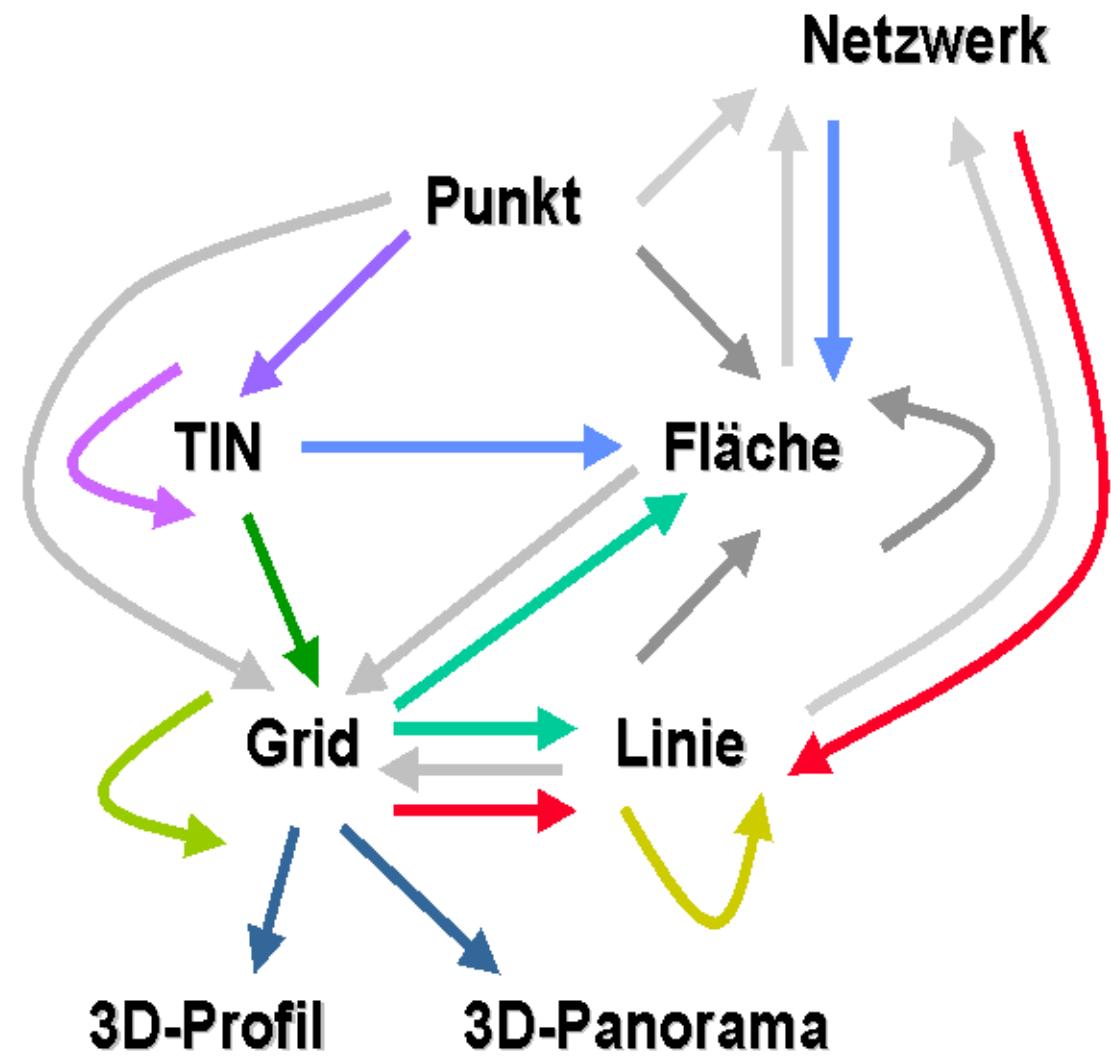
Interpolieren

Aufrastern

Resampling

Höhenlinienbildung

Profilbildung



# Geometrie im Smallworld GIS

- ◆ Ein System für alle Strukturen
  - ◆ Netzwerke
  - ◆ Flächen
  - ◆ Raster / Grids
  - ◆ Triangulationen
- ◆ (Fast) beliebige Überführung zwischen den einzelnen geometrischen Strukturen
- ◆ Freie Auswahl einer Struktur in Hinblick auf Eignung für eine Problemlösung
- ◆ Einfache Handhabung, da Einheit von Geometrie, Sachdaten und Operationen