

# Algorithmen und Datenstrukturen (Th. Ottmann und P. Widmayer)

**Folien: Editierdistanz**

**Autor: Sven Schuierer**

Institut für Informatik  
Georges-Köhler-Allee  
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

# 1 Editier-Distanz

**Gegeben:** zwei Zeichenketten  $A = a_1 a_2 \cdots a_m$  und  
 $B = b_1 b_2 \cdots b_n$

**Gesucht:** Minimale Kosten  $D(A, B)$  für eine Folge von Editieroperationen, um  $A$  in  $B$  zu überführen

**Editieroperationen:**

1. **Ersetzen** eines Zeichens von  $A$  durch ein Zeichen von  $B$
2. **Löschen** eines Zeichens von  $A$
3. **Einfügen** eines Zeichens von  $B$

Einheitskostenmodell:

$$c(a, b) = \begin{cases} 1 & \text{falls } a \neq b \\ 0 & \text{falls } a = b \end{cases}$$

$a = \epsilon, b = \epsilon$  möglich

Dreiecksungleichung soll für  $c$  im allgemeinen gelten:

$$c(a, c) \leq c(a, b) + c(b, c)$$

⇒ Ein Buchstabe wird höchstens einmal verändert

## 2 Spur

Spur als Repräsentation von Editiersequenzen

$$\begin{array}{rcccccccc} A = & & b & a & a & c & a & a & b & c \\ & & | & | & / & / & | & / & & \\ B = & a & b & a & c & b & c & a & c & \end{array}$$

oder mit

$$\begin{array}{rcccccccc} A = & - & b & a & a & c & a & - & a & b & c \\ & & | & | & & | & | & & | & & | \\ B = & a & b & a & - & c & b & c & a & - & c \end{array}$$

Kosten: 5

Aufteilung einer optimalen Spur  $\Rightarrow$  zwei optimale Teilspuren

**Bemerkung:** Dynamische Programmierung erforderlich!

# Berechnung der Spur

Sei  $A_i = a_1 \cdots a_i$  und  $B_j = b_1 \cdots b_j$

$$D_{i,j} = D(A_i, B_j)$$

Drei Möglichkeiten eine Spur zu beenden:

1.  $a_m$  wird durch  $b_n$  ersetzt:

$$D_{m,n} = D_{m-1,n-1} + c(a_m, b_n)$$

2.  $a_m$  wird gelöscht:  $D_{m,n} = D_{m-1,n} + 1$

3.  $b_n$  wird eingefügt:  $D_{m,n} = D_{m,n-1} + 1$

# 3 Rekursionsgleichung

Rekursionsgleichung, falls  $m, n \geq 1$ :

$$D_{m,n} = \min \left\{ \begin{array}{l} D_{m-1,n-1} + c(a_m, b_n), \\ D_{m-1,n} + 1, \\ D_{m,n-1} + 1 \end{array} \right\}$$

$\Rightarrow$  Berechnung aller  $D_{i,j}$  erforderlich,  $0 \leq i \leq m$ ,  
 $0 \leq j \leq n$ .

# Anfangsbedingungen

Anfangsbedingungen:

$$D_{0,0} = D(\epsilon, \epsilon) = 0$$

$$D_{0,j} = D(\epsilon, B_j) = j$$

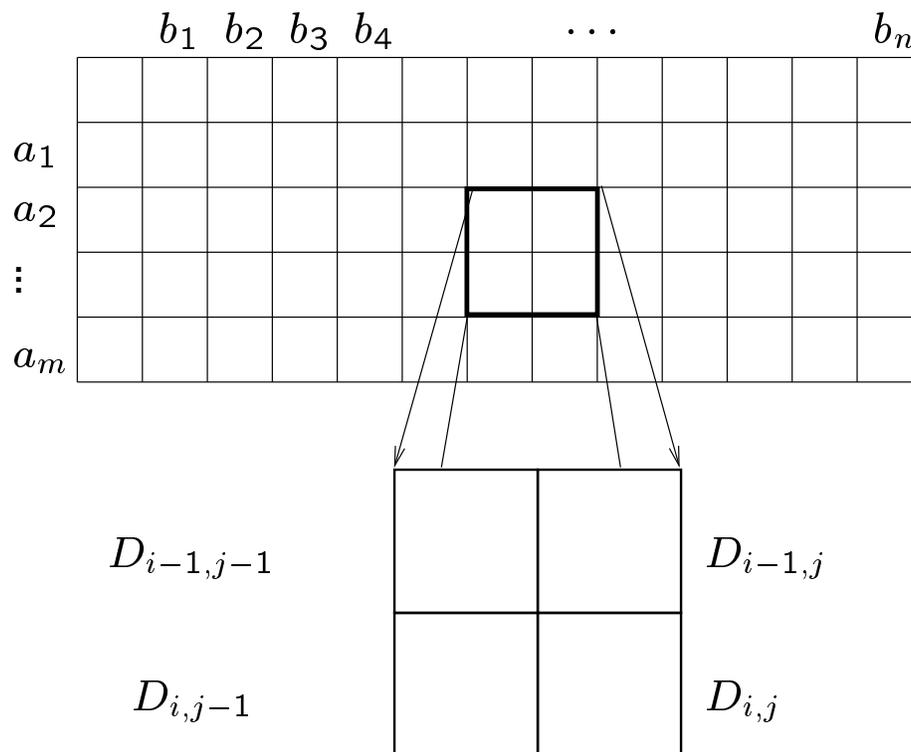
$$D_{i,0} = D(A_i, \epsilon) = i$$

Rekursionsgleichung:

$$D_{i,j} = \min \left\{ \begin{array}{l} D_{i-1,j-1} + c(a_i, b_j), \\ D_{i-1,j} + 1, \\ D_{i,j-1} + 1 \end{array} \right\}$$

# 4 Reihenfolge

Reihenfolge der Berechnung:



# 5 Algorithmus

## Editierdistanz

**Input:** Zwei Zeichenketten  $A = a_1 \cdots a_m$  und

$$B = b_1 \cdots b_n$$

**Output:** Die Matrix  $D = (D_{ij})$

1  $D[0, 0] := 0$

2 **for**  $i := 1$  **to**  $m$  **do**  $D[i, 0] = i$

3 **for**  $j := 1$  **to**  $n$  **do**  $D[0, j] = j$

4 **for**  $i := 1$  **to**  $m$  **do**

5     **for**  $j := 1$  **to**  $n$  **do**

6          $D[i, j] := \min(D[i - 1, j] + 1,$   
                           $D[i, j - 1] + 1,$   
                           $D[i - 1, j - 1] + c(a_i, b_j))$

# 6 Beispiel

		a	b	a	c
	0	1	2	3	4
b	1				
a	2				
a	3				
c	4				

# 7 Editier-Operationen

Berechnung der Editieroperationen:

Editieroperationen( $i, j$ )

Input: Berechnete Matrix  $D$

1 if  $i = 0$  and  $j = 0$  then return

2 if  $i \neq 0$  and  $D[i, j] = D[i - 1, j] + 1$

3 then "lösche  $a[i]$ "

4       Editieroperationen( $i - 1, j$ )

5 else if  $j \neq 0$  and  $D[i, j] = D[i, j - 1] + 1$

6       then "füge  $b[j]$  ein"

7       Editieroperationen( $i, j - 1$ )

8 else

    /\*  $D[i, j] = D[i - 1, j - 1] + c(a[i], b[j])$  \*/

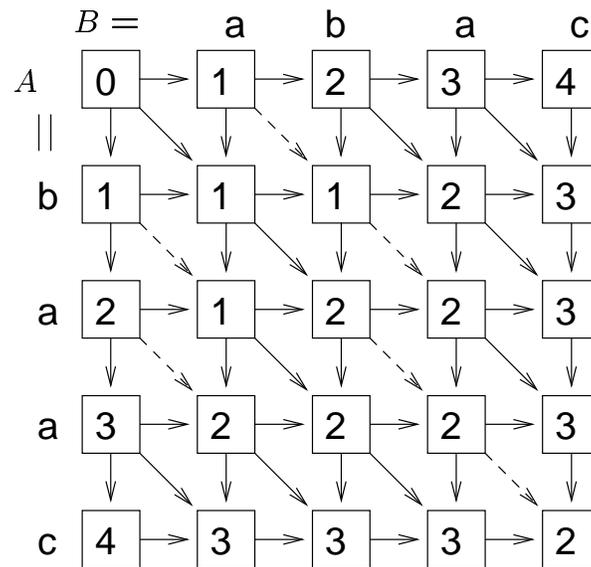
9       "ersetze  $a[i]$  durch  $b[j]$ "

10       Editieroperationen( $i - 1, j - 1$ )

Aufruf: Editieroperationen( $m, n$ )

# Beispiel

## Editieroperationen:



**Spurgraph:** Übersicht über alle möglichen Spuren zu Transformation von  $A$  in  $B$

**Bemerkungen:** Implizit vorher verwendet

Spurgraph: Knoten für jedes Paar  $(i, j)$

gerichtete Kante von Knoten  $(i, j)$  zu  $(i_1, j)$ ,  $(i, j + 1)$  und  $(i + 1, j + 1)$ .

Gewichtung der Kanten entsprechend Editierkosten

Kosten nehmen entlang eines Weges monoton zu

Jeder Weg von der linken oberen Ecke zu rechten

unteren Ecke entspricht einer optimalen Spur

## 8 Approximative Zeichenkettensuche

**Gegeben:** zwei Zeichenketten  $P = p_1p_2 \cdots p_m$  (Muster)  
und  $T = t_1t_2 \cdots t_n$  (Text)

**Gesucht:** Ein Intervall  $[j', j]$ ,  $1 \leq j' \leq j \leq n$ , so daß  
das Teilwort  $T_{j',j} = t_{j'} \cdots t_j$  das dem Muster  
 $P$  ähnlichste Teilwort von  $T$  ist, d.h. für alle  
anderen Intervalle  $[k', k]$ ,  $1 \leq k' \leq k \leq n$ ,  
gilt:

$$D(P, T_{j',j}) \leq D(P, T_{k',k})$$

**Naives Verfahren:**

for all  $1 \leq j' \leq j \leq n$  do

    Berechne  $D(P, T_{j',j})$

wähle Minimum

# Methode

for all  $1 \leq j \leq n$  do

Berechne  $j'$ , so daß  $D(P, T_{j',j})$  minimal ist

Für  $0 \leq i \leq m$  und  $0 \leq j \leq n$  sei:

$$E_{i,j} = \min_{1 \leq j' \leq j+1} D(P_i, T_{j',j})$$

Optimale Spur:

$$\begin{array}{rcccccccc} P_i & = & b & a & a & c & a & a & b & c \\ & & | & | & / & / & | & / & & \\ T_{j',j} & = & b & a & c & b & c & a & c & \end{array}$$

Rekursionsgleichung:

$$E_{i,j} = \min \left\{ \begin{array}{l} E_{i-1,j-1} + c(p_i, t_j), \\ E_{i-1,j} + 1, \\ E_{i,j-1} + 1 \end{array} \right\}$$

# Bemerkungen

Wieder drei Möglichkeiten wie die optimale Spur für  $D(P_i, T_{j',j})$  endet, d.h. unabhängig von  $j'$  muß eine der drei Möglichkeiten eintreten

**Aber:**  $j'$  kann für  $E_{i-1,j-1}$ ,  $E_{i-1,j}$  und  $E_{i,j-1}$  ganz verschieden sein.

**Teilspur** einer optimalen Spur ist eine optimale Teilspur, d.h. insbesondere ist  $j'$  optimal für  $D(P_i, T_{j',j})$  und z.B.  $E_{i,j} = E_{i,j-1} + 1$ , dann ist  $j'$  auch optimal für  $D(P_i, T_{j',j-1})$ .

# Anfangsbedingungen

$$E_{0,0} = E(\epsilon, \epsilon) = 0$$

$$E_{i,0} = E(P_i, \epsilon) = i$$

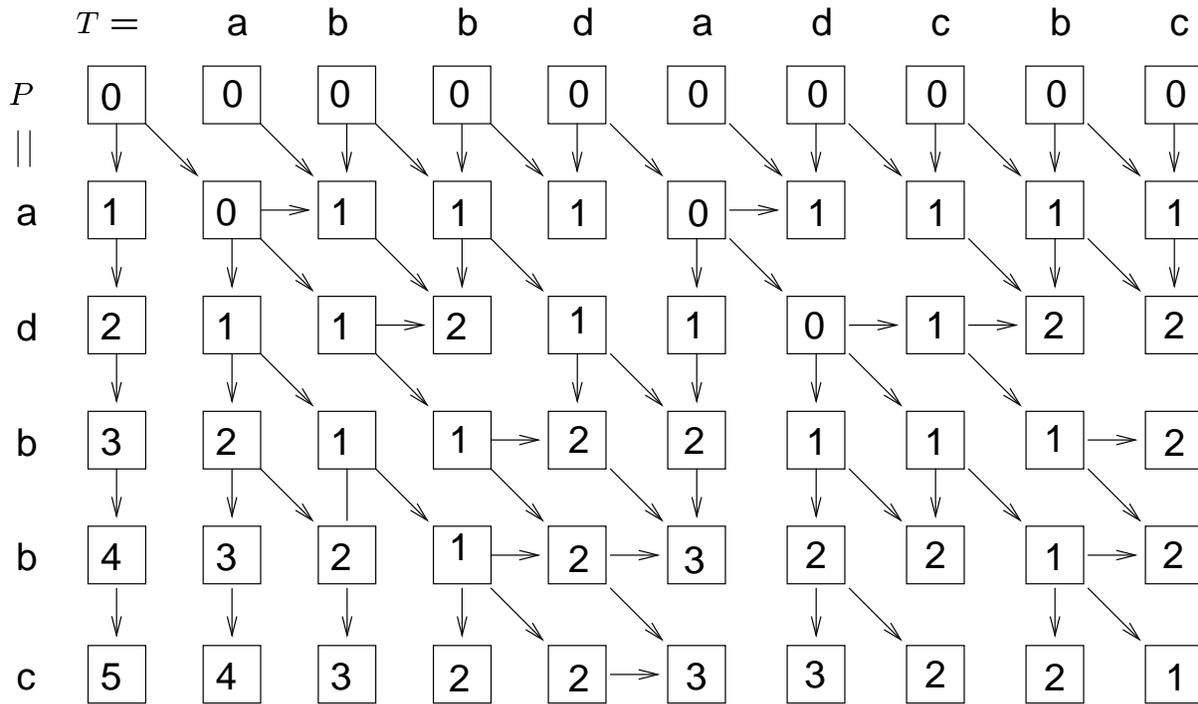
aber

$$E_{0,j} = E(\epsilon, T_j) = 0$$

**Beobachtung:**

Die optimale Editiersequenz von  $P$  nach  $T_{j',j}$  beginnt nicht mit einer Einfügung von  $t_{j'}$

# Abhängigkeitsgraph



**Eigentlich:** Suche nach Vorkommen von  $P$  in  $T$  mit Editierdistanz höchstens  $k$

**Satz** Gibt es im Abhängigkeitsgraphen einen Weg von  $E_{0,j'-1}$  nach  $E_{i,j}$ , so ist  $T_{j',j}$  ein zu  $P_i$  ähnlichstes, bei  $j$  endendes Teilstück von  $A$  mit

$$D(P_i, T_{j',j}) = E_{i,j}.$$

# Ähnlichkeit zweier Zeichenketten

$S(A, B)$

## Operationen:

1. Ersetzen eines Zeichens  $a$  durch ein Zeichen  $b$ :  
Gewinn  $s(a, b)$
2. Löschen eines Zeichens von  $A$ , Einfügen eines Zeichens von  $B$ : Verlust  $-c$

## Aufgabe:

Finde eine Folge von Operationen zur Umwandlung von  $A$  in  $B$ , so daß die Summe der Gewinne maximiert wird.

# Motivation

Problem aus der **Biologie**: Berechnung der Ähnlichkeit von Proteinen.

Jedes **Protein** ist eine lineare Verknüpfung von 250-2000 **Aminosäuren**

Es gibt 20 Aminosäuren, aus denen alle Proteine aufgebaut sind, d.h. jedes Protein kann als **Zeichenkette über einem Alphabet** der Größe 20 aufgefasst werden.

Manche Aminosäuren sind sich in ihren Eigenschaften (z.B. hydrophil-hydrophob) **ähnlicher** als andere

Ähnlichkeit zweier Zeichenketten nur dann sinnvoll, wenn jedes Zeichen nur in einer Operation vorkommt

# Ähnlichkeit von Zeichenketten

$$S_{i,j} = S(A_i, B_j), 0 \leq i \leq m, 0 \leq j \leq n$$

Rekursionsgleichung:

$$S_{m,n} = \max \left( S_{m-1,n-1} + s(a_m, b_n), \right. \\ \left. S_{m-1,n} - c, S_{m,n-1} - c \right)$$

Anfangsbedingungen:

$$S_{0,0} = S(\epsilon, \epsilon) = 0$$

$$S_{0,j} = S(\epsilon, B_j) = -jc$$

$$S_{i,0} = S(A_i, \epsilon) = -ic$$

# Ähnlichste Teilzeichenketten

**Gegeben:** zwei Zeichenketten  $A = a_1 a_2 \cdots a_m$  und  
 $B = b_1 b_2 \cdots b_n$

**Gesucht:** Ein zwei Intervalle  $[i', i] \subseteq [1, m]$  und  
 $[j', j] \subseteq [1, n]$ , so daß:

$$S(A_{i',i}, B_{j',j}) \geq S(A_{k',k}, B_{l',l}),$$

für alle  $[k', k] \subseteq [1, m]$  und  $[l', l] \subseteq [1, n]$ .

**Naives Verfahren:**

**for all**  $[i', i] \subseteq [1, m]$  **and**  $[j', j] \subseteq [1, n]$  **do**  
    Berechne  $S(A_{i',i}, B_{j',j})$

# Methode

for all  $1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n$  do

Berechne  $i'$  und  $j'$ , so daß  $S(A_{i',i}, B_{j',j})$  maximal ist

Für  $0 \leq i \leq m$  und  $0 \leq j \leq n$  sei:

$$H_{i,j} = \max_{\substack{1 \leq i' \leq i+1, \\ 1 \leq j' \leq j+1}} S(A_{i',i}, B_{j',j})$$

Optimale Spur:

$$\begin{array}{rcccccccc} A_{i',i} = & b & a & a & c & a & - & a & b & c \\ & | & | & & | & | & & | & & | \\ B_{j',j} = & b & a & - & c & b & c & a & - & c \end{array}$$

# Rekursionsgleichung

:

$$H_{i,j} = \max \left\{ \begin{array}{l} H_{i-1,j-1} + s(a_i, b_j), \\ H_{i-1,j} - c, \\ H_{i,j-1} - c, \\ 0 \end{array} \right\}$$

Anfangsbedingungen:

$$H_{0,0} = H(\epsilon, \epsilon) = 0$$

$$H_{i,0} = H(A_i, \epsilon) = 0$$

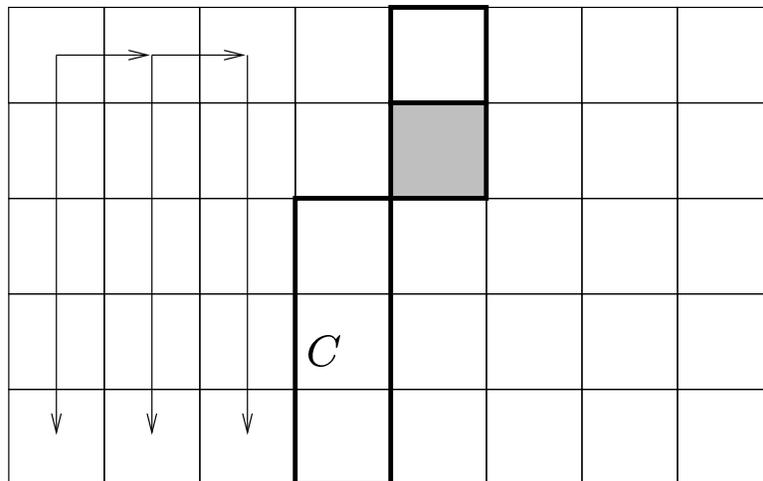
$$H_{0,j} = H(\epsilon, B_j) = 0$$

# 9 Editier-Distanz mit linearem Platz

Berechnung von  $D_{m,n}$  mit Speicherplatz

$O(\min\{m, n\})$ :

Sei  $m \leq n$ : Idee spaltenweise Berechnung von  $D_{i,j}$



# Editier-Distanz mit linearem Platz

## Editierdistanz

**Input:** Zeichenketten  $A$  und  $B$  mit Länge  $m$  und  $n$

```
1 for  $i := 0$  to  $m$  do  $C[j] := i$ 
2 for  $j := 1$  to  $n$  do
  /* Berechne  $D[0, j], \dots, D[m, j]$  */
  /* Inv.:  $C[i] = D[i, j - 1], i = 0, \dots, m$  */
3  $F := C[0]$  /*  $= D[0, j - 1]$  */
4  $C[0] := C[0] + 1$  /*  $= D[0, j]$  */
5 for  $i := 1$  to  $m$  do
6    $E := F$  /*  $= D[i - 1, j - 1]$  */
7    $F := C[i]$  /*  $= D[i, j - 1]$  */
8    $C[i] := \min(E + c(a_i, b_j),$   

    $C[i - 1] + 1, F + 1)$ 
9 return  $C[m]$ 
```